

« Explo », un jeu de société d'Anne-Sophie Briec et Matthieu Thomas

À paraître au second semestre 2013,
présentation lors du congrès à Millau,
souscription dans Spelunca n°130

« Explo », c'est l'abréviation que donnent tous les spéléologues à leur passion de la découverte du milieu souterrain. C'est une progression vers l'inconnu, vers des paysages d'une beauté insoupçonnée.

« Explo » est un jeu de société conçu dans l'esprit de la spéléologie, pour les spéléologues et le grand public. L'entraide, la réflexion, la lucidité, la prudence et l'audace mesurée, sont les vertus nécessaires aux explorateurs pour mener à bien leur expédition. Dans ce milieu spécifique qu'est la grotte, la gestion des ressources physiques, psychologiques et matérielles est une préoccupation majeure pour atteindre ses objectifs avec succès.

Pour cela, les découvreurs de la cavité devront faire preuve de stratégie pour ne pas se faire surprendre par les caprices de la nature.

Les prises de décisions devront être judicieuses pour éviter de se faire bloquer par une étroiture, une trémie ou une voûte mouillante qui siphonne suite à une crue.

Bien que les explorateurs forment une équipe, chacun est représenté par un pion et donc chaque joueur avance individuellement.

L'équipe aura donc la possibilité de se diviser pour étudier les différents prolongements de la grotte ; mais est-ce bien prudent ? Seuls, arriveront-ils à franchir les obstacles de la cavité ? Auront-ils tout le matériel nécessaire pour parer aux imprévus ?

Ce jeu de coopération et de stratégie où l'esprit de solidarité est un gage de réussite pour mener à bien l'exploration, va confronter chaque joueur à des choix difficiles. Face à l'hostilité du milieu, les spéléologues vont-ils



parvenir à bien s'entendre sous terre ? Vont-ils savoir garder leur sang-froid et composer de façon constructive face à l'imprévu ? Animés par la passion de la découverte, vont-ils savoir gérer correctement leurs ressources ?

Cette expédition peut s'avérer dangereuse si les explorateurs ne l'ont pas suffisamment préparée. De l'eau, de la nourriture, un éclairage de secours, des piles de rechange, une trousse à pharmacie, des couvertures de survie, un équipement personnel adapté, une boussole ou de quoi prendre des notes... sont des éléments précieux à anticiper pour être efficace et faire de belles découvertes.

Les conditions météorologiques ne sont pas à négliger non plus. La spéléologie ne s'improvise pas, les explorateurs vont en faire l'expérience au fur et à mesure de leur progression.

Selon la devise de Norbert Casteret, pionnier de la spéléologie française : « *Ad augusta per angusta !* » : « *Vers le bonheur par des voies étroites !* » Tout est dit, le bonheur d'être dans les entrailles de la terre sera-t-il si intense que l'équipe de spéléologues va prendre des risques insensés ? Va-t-elle savoir renoncer à temps pour ressortir au complet de la cavité ? C'est en jouant que vous le saurez...

Anne-Sophie BRIEUC et Matthieu THOMAS